

## **Gesprek:**

### 4-7 jaar

De bezoekers worden ook wel de Wijzen uit het oosten genoemd. Zij hebben een ster gezien. De ster wees hen de weg naar Jezus. Waarom schrikt koning Herodes als hij hoort waar de wijzen naar op zoek zijn? Waarom denk je dat hij die nieuwe koning een bezoekje wil brengen?

### 8-10 jaar

Wat klinken er veel stemmen in dit verhaal! De eerste stem is van een profeet. Lang geleden vertelde hij al wat er komen zou. Welke stemmen heb je nog meer gehoord, denk je? Wat zeggen de stemmen? Zouden die stemmen hetzelfde tegen jou kunnen zeggen?

## **Waar ga je heen?**

Bijbel: Matteüs 2:1-12 Wijzen uit het Oosten hebben aan de sterren gezien dat er een koning geboren is. Zij gaan op weg naar Betlehem.

## **Werkblad 1**

Loop met de koningen mee, via dit bordspel. Spelregels: de regels corresponderen met de regels van ganzenbord. Per bord zijn er twee tot vijf spelers. Er is een apart document met de volgende spelregels te vinden op [www. kindopzondag.nl](http://www.kindopzondag.nl)

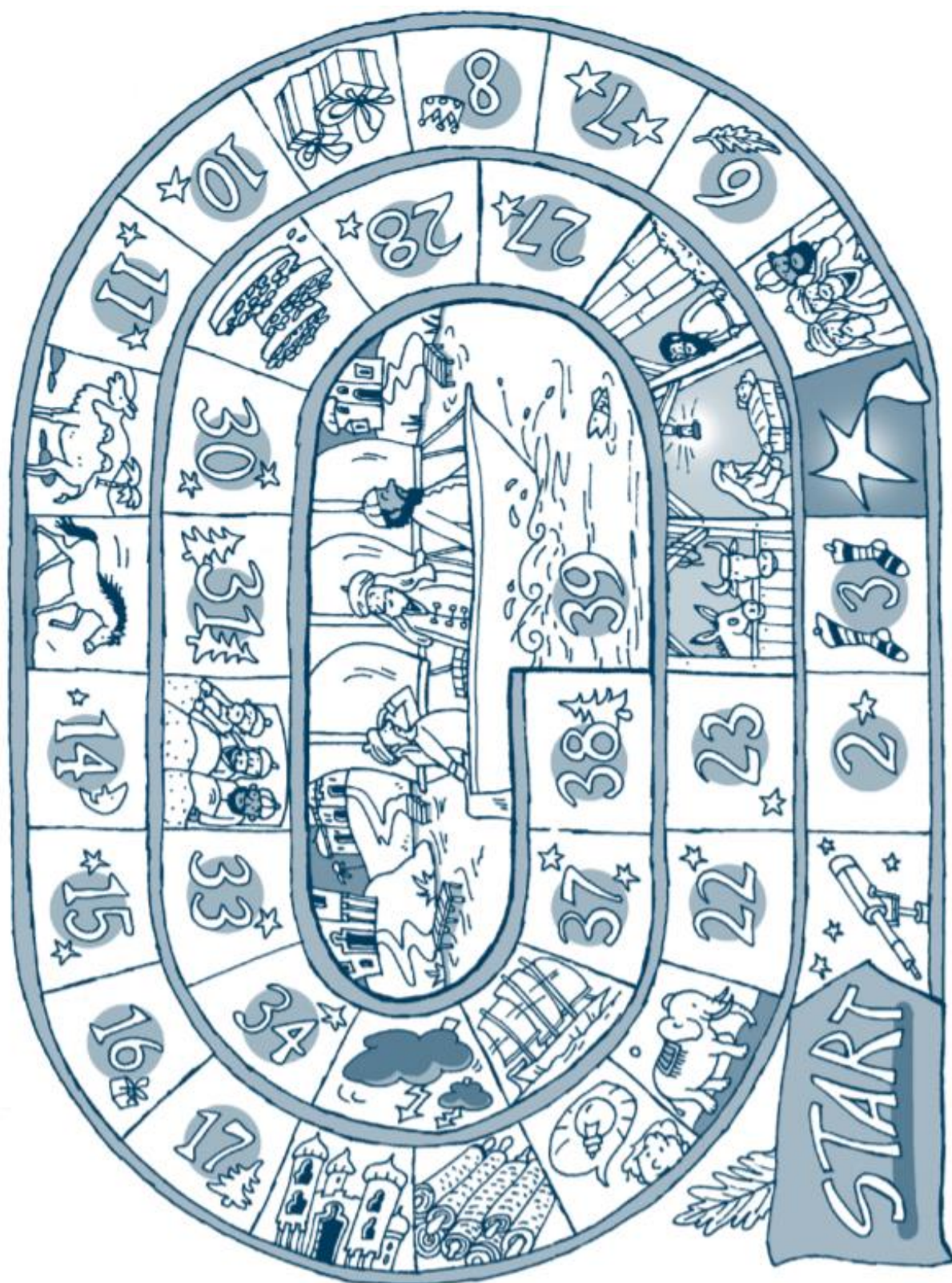
**Nodig:** per 2-5 spelers, één speelbord, twee dobbelstenen en 2-5 stuks pionnen/knoppen/sterren.

**Werkblad 2** Die wijzen, ze wisten zoveel van de sterren. De sterren vertelden aan hen dat er een koningskind geboren was. Maar waar? Ze volgden een bijzondere ster. Onderweg hielp Herodes hen wel wat verder, maar misleidde hen ook. Een droom vertelde aan de wijzen om Herodes niet opnieuw te bezoeken, maar een andere terugweg te kiezen. Dat was nog een hele puzzel. Op dit werkblad staat een sterrenpuzzel.

**Werkwijze:** Knip de sterren uit en leg ze op de juiste manier aan elkaar, zodat er een zin ontstaat. Let goed op de kleine aanwijzingen op de slinger van het blad. Zij helpen je aan de oplossing. Maak daarna de slinger, door achter iedere ster een draadje of lintje te plakken. Rijg ze of niet ze aan een koord. Met kralen tussen elke ster wordt het helemaal mooi. Kijk op de landkaart in welk gebied de wijzen hebben gereisd. Verbind de plaatsnamen van de steden op de kaart: trek lijnen. Bedenk samen waarlangs de wijzen reisden. Waar kwamen ze eigenlijk vandaan? Waar ligt het oosten? In de traditie van legendes en de kunst verbeeldt men de terugtocht van de wijzen met een boottocht. Zorg voor landkaarten. Ze zijn te vinden voor- of achterin een Bijbel of via internet. **Tip:** Jonge kinderen knippen de sterren uit en plakken ze op donker papier voor een mooie sterrenhemel, glitters maken het af. **Oplossing:** De wijzen zoeken de ster en kiezen naar huis een andere route!

**Nodig:** kleurpotloden, scharen, lijm, landkaartjes; bij Tip: donker papier, glitters

Werkblad 1



## **Spelregels bij bordspel**

Welk feest bedoelen we? Let op: feesten kunnen meerdere keren voorkomen.

4 - Je bestudeert een bijzondere ster, wat wil die ster zeggen? Wacht een beurt zodat je tijd hebt om de boeken erop na te slaan en te overleggen met andere wijze koningen.

5 – Je gaat met twee andere wijze koningen op pad de ster achterna, ga naar 10.

9 – Je moet terug, want je bent je cadeau vergeten mee te nemen, ga 2 plaatsen terug.

12 - Onderweg moeten jij en de dieren uitrusten en je kameel had erge dorst, wacht een beurt.

13 – Jouw paard had vandaag goede zin en ging in galop, ga 5 plaatsen verder naar 14.

18 - Je komt bij koning Herodes aan het hof en wordt onthaald. Hij wil alles van jou en de andere wijzen weten en van dat koningskind waarover jij het hebt. Hij wil je amper laten gaan. Wacht tot een ander je uit het paleis haalt en jij weer verder kunt, of gooi dubbel met een dobbelsteen.

19 - Je lijkt wel vast te zitten want je wacht op het advies van de Schriftgeleerden aan het hof van Koning Herodes, wacht een beurt.

20 - Yes, de Schriftgeleerden aan het hof kunnen je vertellen waar je het kindje moet zoeken: in Betlehem, snel reis je verder naar 24.

21 - Vandaag nam jouw olifant extra grote stappen, ga naar 23.

26 – Je bent helemaal blij dat je het koningskindje hebt gevonden. Ga naar 31.

29 - Je kunt niet zomaar na ‘hallo en gefeliciteerd’ weggaan. Je cadeau wordt uitgebreid uitgekapt en bewonderd. Je wacht tot een andere koning op deze zelfde plaats aangekomen is en ook zijn cadeau laat uitpakken. Dan pas ga jij verder, want je raakt niet uitgekeken, of gooi dubbel met een dobbelsteen.

32 - Jullie dromen een belangrijke droom. Sla een beurt over.

35 - Stel je voor dat je toch langs Herodes terug was gegaan...Begin helemaal opnieuw.

36 - Je hebt een andere route naar huis gevonden: over zee. Je mag nog een keer gooien.

39 - Je bent weer thuis. Ben jij de eerste? Knap gedaan! Ter attentie: Om het spel te kunnen winnen, moet je bij je laatste worp het juiste aantal ogen gooien om nr. 39 te bereiken. Als je teveel ogen gooit, moet je vanaf nr. 39 terug tellen en je pion op dat veld zetten. Komt jouw pion Kleur in de Kerk 32-2 Werkblad 3 januari 2021 2 / 2 vervolgens achterwaarts op een bijzondere veld, dan moet bijbehorende opdracht ook worden uitgevoerd!

Tip: a) heb je veel tijd gebruik dan 1 dobbelsteen. Wel heeft ieder team twee dobbelstenen nodig om weer verder te komen als je op no. 18 en no. 29 staat. b) gebruik voor de pionnen, pionnen uit een ander spel, knopen, muntstukken, of gekleurde sterren. c) Kleur tevoren het spel in en kopieer het daarna, voor elk team eentje. d) Vergroot het spel eventueel bij het kopiëren tot een A3 formaat of plak (zo nodig) de twee A4tjes tegen elkaar aan voor een ruimer bord.

Werkblad 2

